

# INSTRUCCIONS

El l'objectiu del joc consisteix a ser la primera persona del joc que combina les cartes de la mà. Poden jugar de **2 a 4 persones** amb una baralla i fins a 8 emprant 2 baralles.

1

## Distribució de les cartes

1. Es donen **7 cartes** a cada persona, i es torna la carta següent, la qual quedarà descoberta a la taula al costat de la pila per a iniciar el muntó de descarts.

2

## Jugades

Cada persona procurarà formar sèries de cartes del mateix número o valor o escales de color amb cartes correlatives del mateix color formades com a mínim per 3 cartes.

3

## Inici i marxa del joc

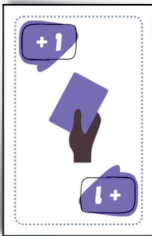
Comença el joc la persona que es troba a la dreta de qui ha repartit. Pot optar per agafar la carta que s'ha deixat descoberta sobre la taula o la carta superior de la pila. A continuació, es descartarà d'una de les cartes i la deixarà descoberta damunt del muntó de descarts, i amb això acabarà el seu torn de joc. La següent podrà optar entre agafar la carta descartada o la carta superior de la pila, i a continuació es descartarà, i així successivament. Quan a una persona li queden a la mà una o més cartes sense combinar per un valor total no superior a 5 punts, podrà baixar totes les cartes combinades damunt de la taula i conservarà a la mà les que no estan combinades. Les altres persones, en el seu torn, poden col·locar sobre les combinacions exposades damunt de la taula les cartes que tinguen sense combinar, bé en els tríos o en les escales, en ordre correlatiu ascendent o descendent. El joc acaba quan algú aconseguisca desfer-se de totes les cartes menys una, que utilitzarà per a tancar i la deixarà en el muntó de descarts boca per avall.

4

## Resultat

En cada joc, cada persona va anotant tants punts com sumen les cartes que li han quedat sense combinar, i s'eliminaran les persones que sobrepassen els 100 punts. Guanya la partida l'última persona que no haja arribat a 100. La persona que exposa totes les seues cartes combinades alhora descompta 10 punts del seu compte.

## CARTES ESPECIALS



### Roba

Quan es juga aquesta carta, la persona que ha de jugar a continuació roba una carta de la pila i perd el torn, per tant, no es podrà descartar.

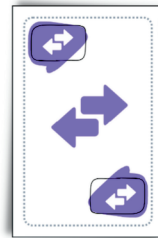


### Salta

Quan es juga aquesta carta, la persona que ha de jugar a continuació perd el seu torn i no pot robar ni descartar-se.

### Sentit contrari

Quan es juga aquesta carta, canvia el sentit del joc. Si li tocava a la persona de la dreta de qui ha tirat la carta, ara li toca a la persona que està a l'esquerra i viceversa. El joc continua en el nou sentit.



### Comodi

Aquesta carta es pot usar per a combinar amb la jugada de la persona que la tinga com a part de qualsevol combinació de cartes iguals o escales de color, de manera que pot ser una de les 3 cartes que es necessita per a crear una sèrie.



### Cartes circulars

Aquestes cartes es poden usar per a combinar entre si com a cartes iguals a manera de trio o quartet o com a part d'escales de color per davall de l'1 i per damunt del 12, de manera que permet unir l'1 i el 12 entre si per a continuar l'escala per dalt o per baix.

